Philippe Beaudet

artiste 3D

Portfolio | www.beaudetphilippe.com Courriel | beaudetphil136@gmail.com 450 460-2797

OBJECTIF PROFESSIONNEL

Obtenir un emploi à temps plein dans votre entreprise et évoluer dans le domaine de la création 3D.

PORTRAIT

- Majeure en Création 3D, mineure en Jeu vidéo et diplômé en Art Visuel
- Spécialisé en modélisation d'objets 3D, en textures et en concept arts
- Sociable, stable et fiable
- Excellente perception en trois dimensions, habileté artistique développée, minutieux et créatif
- À l'affut des nouveautés, ouverture aux nouvelles méthodes et au perfectionnement
- Flexible et mobile quant aux horaires et aux lieux de travail
- Langues parlées et écrites : français et anglais (niveau intermédiaire)

RÉALISATIONS

Membre de l'équipe Sublimation, récipiendaire du prix « **Meilleurs défi et innovation techniques** » lors du Concours Universitaire Ubisoft 2016.

FORMATIONS

Bachelier ès arts	2016
Majeure en création 3D et mineure en jeu vidéo	
Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue	
Diplôme d'études collégiales Arts visuel	2013
Études en technique de l'informatique	2010
Cégep Saint-Jean-sur-Richelieu	

EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

Artiste 3D | artiste de niveau

Sublimation

- Conception d'un jeu vidéo en projet d'équipe pour le Concours Universitaire Ubisoft 2016.
- Artiste d'environnement: Modélisation, Texture et Intégrateur.

Artiste généraliste

2016

2016

Les studios Artesium

 Un projet « Kickstarter » ou j'ai contribué à la modélisation 3D, aux textures, à la création de l'UI, au Concept art et à titre d'artiste de niveau et de responsable du marketing.

GraphisteGarage Expert Mécanique Mobile

2016

- Création du matériel marketing (Affiches, logo, pamphlets)
- Apporter des idées de concepts pour des campagnes promotionnelles

PRINCIPAUX LOGICIELS

3ds max
Zbrush
Photoshop
Illustrator
Motion Builder
Nuke
Premiere Element
Quixel Suite

MOTEURS D'ENGINS

Unity 3D Unreal Engine 3 & 4 CryEngine 2 & 3

COMPÉTENCES

Modeling
Texturing
Digital Painting
Integration
Uv Mapping
Concept art
Illustration
LOD
UI

AUTRES EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

Manœuvre (saisonnier) Jus A. Lassonde, Rougemont	2009 à 2015
Boss boy La Goudrelle, Saint-Grégoire	2011 et 2012
Ouvrier agricolte Ferme Beaunis, Marieville	2004 à 2016